

Recueil d'exercices N° 4

Structures Conditionnelles : Niveau 1

Exercice 1 * :

Ecrivez un programme qui affiche "positif", "négatif", ou "nul", en fonction d'un nombre donné.

Exercice 2 *:

Ecrivez un programme qui demande trois nombres à l'utilisateur et qui affiche le texte "Le plus petit est : ", suivi de la valeur du plus petit des trois nombres.

Exercice 3 *:

Ecrivez un programme qui lit un caractère en entrée, et affiche "minuscule" si le caractère est une lettre minuscule non accentuée, "majuscule" si c'est une majuscule, et "autre" si ce n'est aucun des deux.

Vous pouvez vous servir du fait que dans la table ASCII, les lettres majuscules se trouvent avant les lettres minuscules.

On rappelle que le code ASCII d'une lettre en majuscule est compris entre 65 et 90 et celui d'une lettre en minuscule est compris entre 97 et 122.

Exercice 4 *:

Écrire un programme qui décide de l'admission d'un étudiant en donnant sa moyenne. Le critère d'admission est une moyenne supérieure ou égale à 10.

Exercice 5 *:

Écrire un programme qui lit le nom d'une des bases constituants l'ADN puis affiche sa base complémentaire. Votre programme doit aussi afficher un message d'erreur dans le cas où la base n'existe pas.

Exemples

A → T

C → G

D → Erreur !!!.

Exercice 6 **:

On se propose d'écrire un programme qui saisit trois entiers naturels m , n et p . Il fait sortir la valeur 100 si les trois nombres sont consécutifs, 200 s'ils sont égaux, 50 s'il y a deux nombres égaux et 0 dans les autres cas.