

## ***Recueil d'exercices N°2***

### **Exercice 1 \* (Bac TP 2000) :**

Ecrire un algorithme et un programme Pascal qui permet de résoudre l'équation  $ax+b = 0$  dans l'ensemble des réels : distinguer les différents cas.

### **Exercice 2 \* :**

Sans utiliser la fonction  $\text{abs}(x)$ , écrire un algorithme et un programme Pascal qui affiche la valeur absolue d'un réel donné.

### **Exercice 3 \* :**

Ecrire un algorithme et un programme Pascal qui permet de lire deux entiers  $a$  et  $b$  puis déterminer si  $a$  est supérieur à  $b$ , inférieur à  $b$  ou égale à  $b$ .

### **Exercice 4 \*\* :**

Ecrire un algorithme et un programme Pascal qui permet de résoudre l'équation  $ax^2+bx+c = 0$  dans l'ensemble des réels : distinguer les différents cas.

### **Exercice 5 \*\* :**

Ecrire un algorithme et un programme Pascal qui permet de lire l'année, et le nombre d'un mois puis affiche le nombre de jours correspondant à ce mois.

### **Exercice 6 \*\* :**

Ecrire un algorithme et un programme Pascal qui permet de lire 3 réels  $a$ ,  $b$  et  $c$  puis les afficher dans l'ordre croissant.

### **Exercice 7 \*\* :**

Ecrire un algorithme et un programme Pascal qui permet de lire une lettre puis d'afficher s'il s'agit d'une voyelle ou d'une consonne.

### **Exercice 8 \*\*\* :**

Ecrire un algorithme et un programme Pascal qui permet de lire un entier composé de deux chiffres et puis d'afficher sa traduction en langage écrit,

Exemple : 21 : Vingt-et-un.

Remarque : le nombre d'astérisques traduit le degré de difficulté.